МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет компьютерных наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Сервис поиска спортивной команды

Курсовой проект

09.03.02 Информационные системы и технологии

Программная инженерия в информационных системах

Допущен к защите

Зав. Кафедрой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*С.Д. Махортов, к.ф.- м.н., доцент \_*\_.\_\_.20\_\_

Обучающийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*А.Г. Волков 3 курс, д/о*

Обучающийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*С.А. Маликов 3 курс, д/о*

Обучающийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*И.И. Антоненко 3 курс, д/о*

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *В.А. Рыжков, преподаватель*

Воронеж 2020

# Содержание

[Содержание 2](#_Toc35181423)

[Введение 3](#_Toc35181424)

[1. Постановка задачи 4](#_Toc35181425)

[2. Анализ 5](#_Toc35181426)

[2.1. Анализ предметной области 5](#_Toc35181427)

[2.2. Сравнение с аналогами 5](#_Toc35181428)

[2.3. Анализ задач 6](#_Toc35181429)

[2.4. Анализ средств реализации 6](#_Toc35181430)

[2.5. Графическое описание работы системы 6](#_Toc35181431)

[3. Реализация 6](#_Toc35181432)

[4. Интерфейс 6](#_Toc35181433)

[5. Тестирование 6](#_Toc35181434)

[Заключение 6](#_Toc35181435)

[Список использованных источников 6](#_Toc35181436)

[Приложения 6](#_Toc35181437)

# Введение

В современном мире информационные технологий участвуют практически во всех сферах человеческой деятельности. Но по мере их популяризации общество столкнулось с проблемами нового характера. Это снижение физической активности людей и уменьшение роли общения в реальной жизни.

Учитывая темп и образ жизни современного человека, все более явной становится и проблема поиска людей с общими интересами. Но тут на помощь пришли различные сервисы онлайн-поиска. Они позволяют сделать процесс получения информации о многих вещах быстрее и проще. Другими словами, создание программного приложения для поиска людей со схожими интересами даст следующие преимущества:

1. экономия времени пользователя
2. удобная форма поиска с выбором фильтров
3. возможность доступа к сервису с любого устройства

Таким образом, данный курсовой проект посвящен разработке приложения, которое позволит упростить процесс поиска людей для совместных занятий спортом.

# Постановка задачи

Целью курсового проекта является создание web - приложения, с помощью которого пользователи смогут найти себе сокомандников для игр разных видов спорта, откликаясь на объявления о наборе, создаваемых другими пользователями.

Данный проект должен обладать следующей функциональностью.

Неавторизованный пользователь обладает следующими возможностями:

* авторизация;
* регистрация
* найти объявление о событии;
* посмотреть объявление о событии;

Авторизованный пользователь обладает следующими возможностями:

* подписаться на событие;
* найти объявление о событии;
* посмотреть объявление о событии;
* прокомментировать событие;
* создать событие;
* редактировать созданное событие;
* удалить созданное событие;

Система должна соответствовать следующим требованиям:

1. Удобство в использовании
2. Реализация всех вышеописанных возможностей пользователей

Завершенный проект представляет собой полностью функционирующее web-приложение.

# Анализ

## Анализ предметной области

С проблемой поиска команды для игры сталкивался любой человек, занимающийся командными видами спорта как профессионально, так и любительски. Обычно люди организовывают постоянный коллектив, которым они собираются и играют. Но что делать тем, кто не имеет такого коллектива или кто-то из команды не может прийти на очередную игру?

Иными словами, есть потребность в сервисе, который бы автоматизировал процесс поиска команды.

## Сравнение с аналогами

На данный момент существует не так много сервисов для поиска команд, что отражает актуальность нашего проекта. Главным потенциальным конкурентом является сайт [findysport.com](https://findysport.com/) - сервис поиска партнера или компании для совместных занятий спортом.

Достоинства:

* Удобный интерфейс
* Возможность поиска события при помощи карты
* Авторизация через facebook
* Возможность поиска по ключевым словам
* Возможность поиска в территориальном радиусе

Недостатки:

* Сервис ориентирован на пользователей, профессионально занимающихся спортом
* Нельзя находить события по дате игры
* Нестабильность работы русского интерфейса
* Нельзя обмениваться информацией в просмотре объявления

## Анализ задач

## Анализ средств реализации

## Графическое описание работы системы

# Реализация

# Интерфейс

# Тестирование

# Заключение

# Список использованных источников

# Приложения